

## Normes per al torneig de League of Legends

### **MODE DE JOC**

La Grieta del Invocador 5v5

Cada equip ha de tenir un capità. Aquest representarà el seu equip per a posar-se en contacte amb els àrbitres.

Al finalitzar una partida del torneig, el capità haurà d'informar a algú de la organització perquè els administradors del torneig actualitzin la taula.

L'equip que no perdi cap partida a la taula de guanyadors, perdrà el dret a perdre una partida tan bon punt arribi a la final.

### **ESTRUCTURA DE LA TAULA**

Las eliminatòries seran a una sola volta, amb doble eliminació.

### **EMPARELLAMENTS**

Els emparellaments es decidiran a l'atzar.

La final es decidirà al millor de tres.

### **PARTICIPACIÓ AL TORNEIG**

Els participants hauran de jugar net i comportar-se amb esportivitat, demostrant el coneixement de totes les normes del torneig.

Els horaris s'han de respectar amb un màxim de 10 minuts de retràs. Els equips que no estiguin llestos en aquest termini, quedaran eliminats. En el cas que ambdós equips que han de competir, no estiguin llestos, tots dos quedaran eliminats.

**Per no tenir conflictes d'horaris, els jugadors que participin a tornejos, no han de jugar a altres coses que els comprometi un cert temps de partida, ja que a causa d'això s'endarrereixen les competicions.**

### **PAUSES DURANT LA PARTIDA**

La pausa es una opció que està disponible als torneigs per a resoldre problemes seriosos que no es poden resoldre jugant.

Els equips només podran pausar la partida si:

- S'ha de resoldre un problema important.
- No hi ha cap combat en aquell moment.

Una vegada la partida estigui pausada, s'haurà de notificar a l'equip contrari la raó.

Els equips han d'aprofitar la pausa per a solucionar qualsevol problema.

Si es produeix qualsevol conducta antiesportiva, el perjudicat haurà de fer una captura de pantalla y, un cop acabada la partida, avisar a l'àrbitre responsable.

Si a la partida s'ha produït una pausa, tots els participants hauran de seguir connectats 10 minuts després de la partida per ajudar a l'àrbitre a determinar el problema succeït.

### **CORRESPONDRA A L'ÀRBITRE**

- Validar el resultat d'una partida, en el cas que una pausa estigui justificada.
- Decretar la repetició d'una partida, en el cas que la pausa no hagi estat intencionada, però hagi suposat una desavantatge injusta per al perdedor.
- Desqualificar a l'equip responsable de la pausa, en el cas que la seva actuació hagi estat deliberada y hagi tingut efectes negatius sobre la partida.

### **LLENGUATGE OFENSIU**

- Els jugadors han de complir el Codi de l'Invocador
- Cap membre d'un equip podrà utilitzar un llenguatge obscè, grotesc, vulgar, insultant, amenaçador, abusi, difamatori o ofensiu de cap tipus; tampoc incitar una conducta d'odi o discriminació, tant dins com a les proximitats de la zona del combat, en cap moment.

### **DESQUALIFICACIONS**

L'àrbitre tindrà la potestat de desqualificar a un equip en els següents casos:

- Si ha utilitzats hacks, cheats, etc.
- Si ha demostrat un comportament poc esportiu o contrari al Codi de l'Invocador.
- Si ha jugat amb un invocador que no pertany a la seva plantilla.
- Si ha jugat amb un invocador que no pertany a la plantilla, utilitzant la conta d'un dels membres de la plantilla (és a dir, ha interferit a la pràctica coneguda com a ús de contes compartides).
- Si ha tirat la partida o s'ha deixat guanyar de manera intencionada.
- Si ha aprofitat errors del joc o fet ús de bots, etc.
- Si, a judici de l'àrbitre, a interferit en qualsevol altre conducta mereixedora de desqualificació, encara que no consti en aquest reglament.

**Els equips desqualificats, perdran el dret a rebre cap premi.**

### **A LA SALA DE LA PARTIDA**

Un cop a la sala de la partida, a la part dreta de la pantalla, verifiquem que els següents detalls siguin correctes:

- Mapa: La Grieta del Invocador
- Tamaño del equipo: 5x5
- Modo de juego: Clásico
- Tipo de elección: Torneo de reclutamiento